

---

## COBOLのOLTPシステムをモダナイズする勘所 ークラウドネイティブなトランザクションと共に

株式会社 日立製作所

西谷淳平

問合せ先は、P.44ページにあります。

名前 西谷 淳平

所属 株式会社 日立製作所

仕事 Microservices周辺技術の調査・開発・検討

今まで行ってきたこと

2007年～2012年ごろまで Webサーバの開発・保守

2012年～2018年ごろまで アプリケーションサーバの開発・保守

2018年～2019年ごろまで クラウドマイグレーションの企画

2020年～ Microservice Transactionの検討

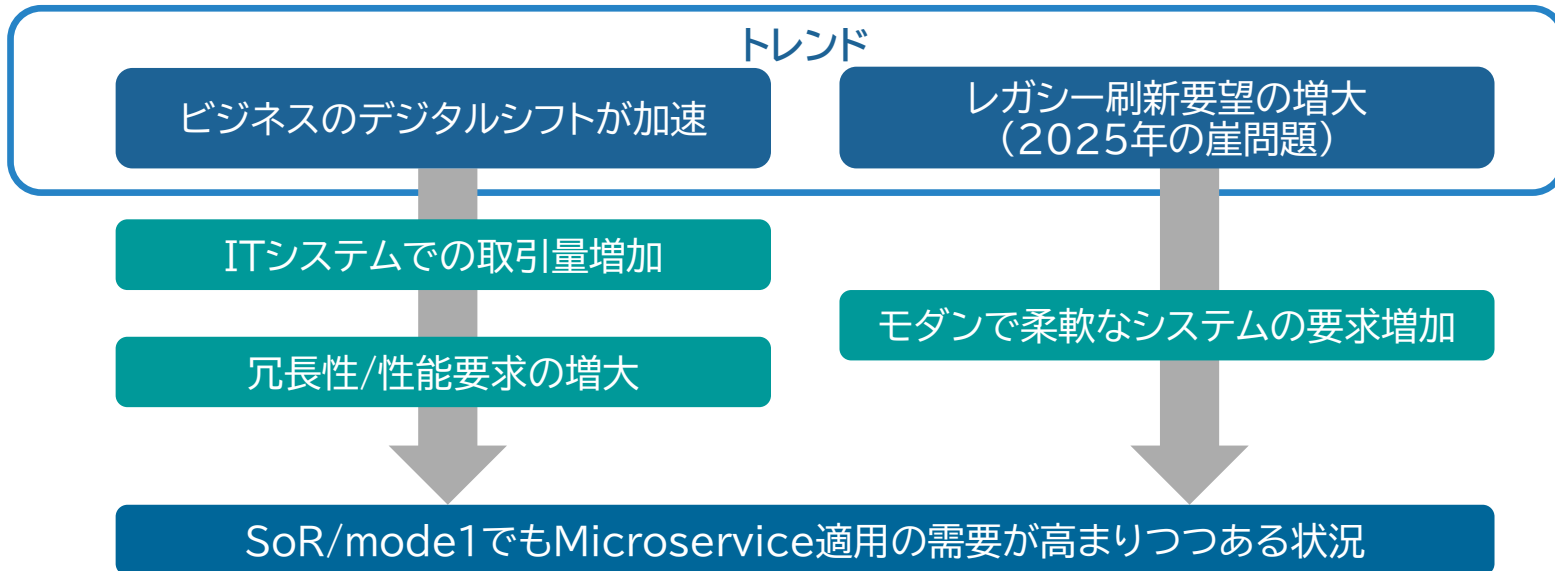
「2025年の崖問題」を乗り越えるためには、既存資産を最新のテクノロジーにモダナイズする必要がありますが、それを阻む要因は多々存在します。特に、既存のOLTP(Online Transaction Processing)システムは、そのテクノロジーの特性としてモダナイズしにくい状況にあります。

本セッションでは、その問題点を明らかにしたうえで、現在日立が考えているOLTPのモダナイゼーションについて紹介いたします。

1. 2025年の崖問題とレガシーモダナイゼーションの課題
2. Cloud Nativeでトランザクションを実現するときの課題
3. 故障、そして可用性の実現
4. 日立の取り組み:Paxos CommitとCOBOL Microservices

以下要因によって、SoRのMicroservice適用需要が増加傾向

- 不確実性の高まり等による、ビジネスのデジタルシフト加速
- 旧来型システムの刷新要望の増大



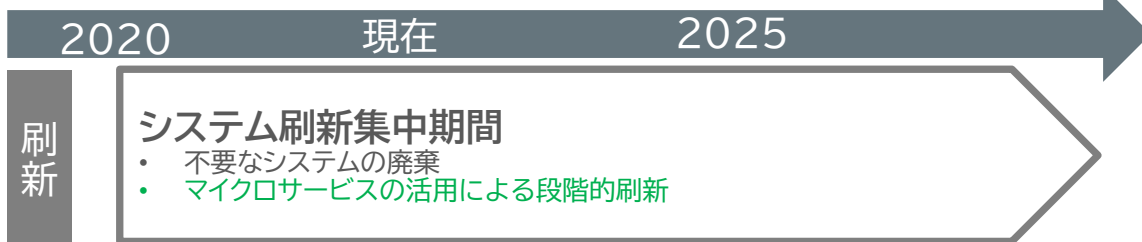
## 2025年の崖問題

古い基幹システムがレガシー化した結果2025年以降12兆円／年の国内経済損失

### 対策

ITユーザ企業の基幹システムの

マイクロサービスの活用による段階的刷新を推奨



出典:経済産業省「DXレポート ～ITシステム「2025年の崖」克服とDXの本格的な展開～ 38P」

レガシーのOLTP(Online Transaction Processing)システムが  
モダナイズの置き去りになっている状況が散見

課題1

モダナイズ先  
Cloud Nativeにおける  
Transaction Processingの  
課題

課題2

モダナイズ先  
インフラストラクチャの  
可用性の問題

課題3

レガシー/モダナイ間の技術差異

- 使用プログラミング言語の差
- DBアーキテクチャの差

レガシーのOLTP(Online Transaction Processing)システムが  
モダナイズの置き去りになっている状況が散見

課題1

モダナイズ先  
Cloud Nativeにおける  
Transaction Processingの  
課題

以下に課題あり

- Microservicesで分散トランザクションを組む複雑さ
- 分散トランザクション自体の不完全性

モダナイズ先  
インフラストラクチャの  
可用性の問題

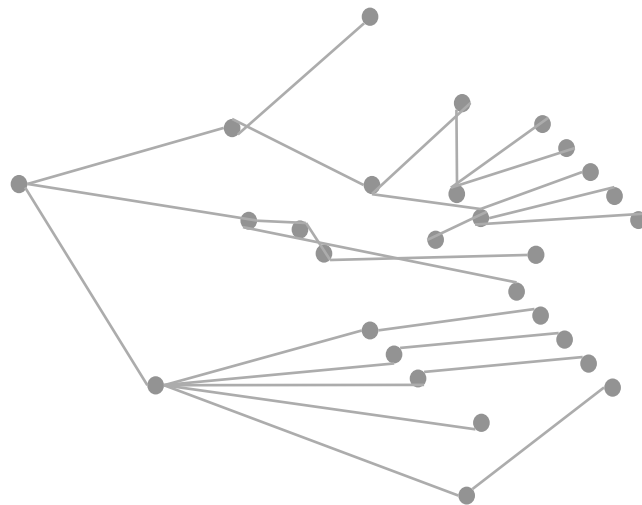
レガシー/モダナイ間の技術差異

- 使用プログラミング言語の差
- DBアーキテクチャの差

## ビジネス機能にしたがった複数の小さなサービスでシステムを構成するアーキテクチャ・ソフトウェア開発技法

### 役割/責務境界にそった小さいサービスを結合

- サービスの理解やサービスの開発が簡単に
- システムの部分的な改善・デプロイが容易
- サービスそれぞれの役割に最適な環境を選択可



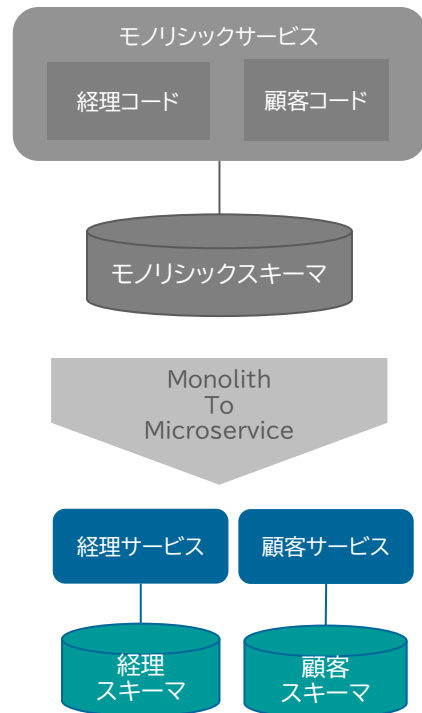


ビジネス要件・業務要件の変更に応じたアーキテクチャ変更を迅速に行いたい。  
そのために、エンタープライズシステムにMicroserviceを導入したい。

エンタープライズシステムでMicroserviceを導入するとき、  
業務データの機敏性を高めなければ、業務アプリの機敏性が高まらない

責務境界にしたがって業務アプリとDBを分割し、サービス化。  
サービス間の依存性を下げて改修効率を高める。(疎結合・DB per Service)

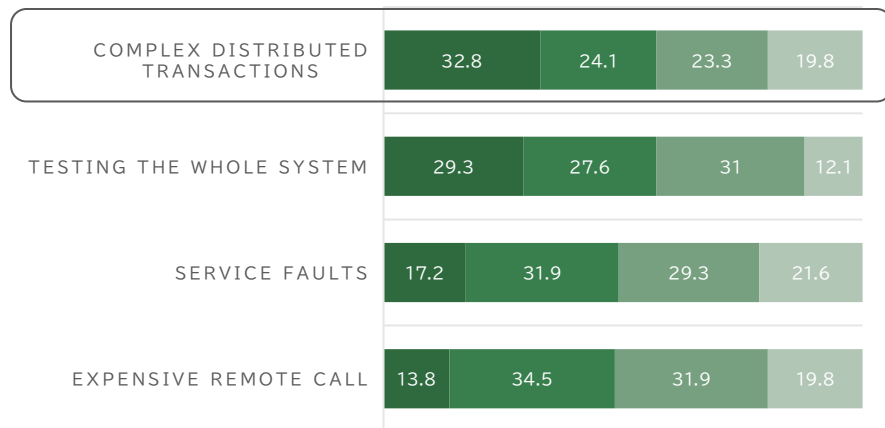
DBの分散化が始まる。  
分散したDBのデータを更新すると、矛盾が発生するリスクが高まる。



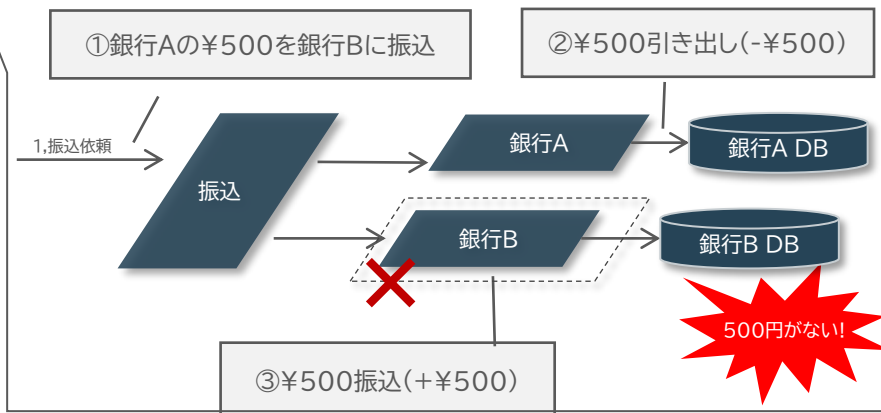
複数リソースを更新するときに発生する矛盾防止、整合性を確保するために  
システムにトランザクション管理を導入するとシステムが複雑になってしまう

## CHALLENGES

■very important ■important ■slightly important ■not important



## 障害による矛盾例: 預金振替中の障害による残高矛盾



Microservicesの教科書「[Microservices Patterns: With examples in Java](#)」には、Microservicesの利点と、Global Transaction Manager(GTM)をMicroserviceに適用する課題が定義  
そのため、Semantic ACID論文を引用しつつ、アプリでトランザクションを実現する手段を説いた。

## Microserviceの利点

- Continuous DeliveryおよびContinuous Deploymentを大きく複雑なサービスで可能にする。
- サービスが小さくなりメンテナンスが容易になる
- サービスを独立してデプロイ・スケールできる
- 新しいテクノロジーの適用を容易にする
- 故障の隔離が簡単になる。

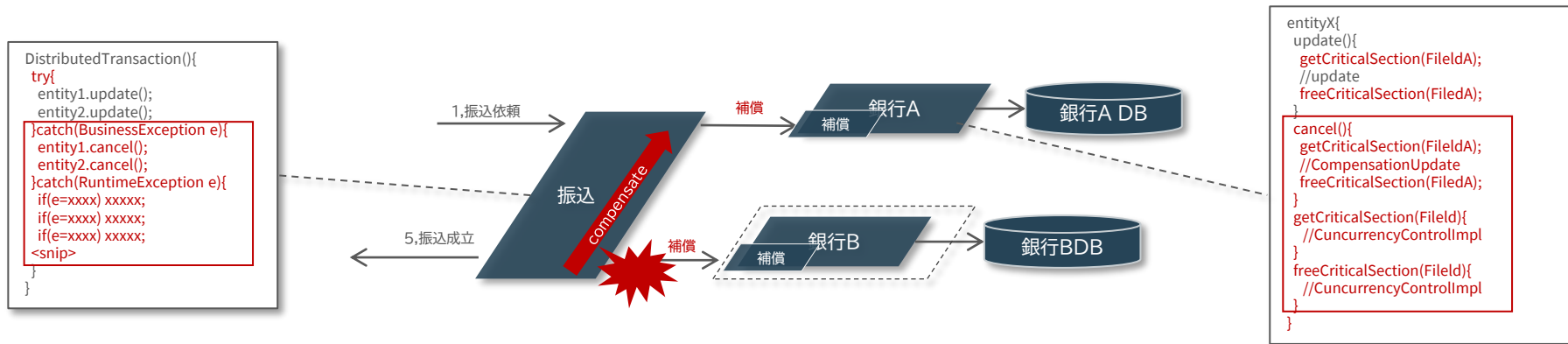
## Global Transaction Managerの課題:

1. DBがXAに準拠している必要があり、NoSQL等のモダンなDBを選べない
2. 技術スタックがJava EEやSpringのようなTransaction Monitorを具備するものに固定される
3. CAP定理より、分散システムではConsistencyはある程度諦める必要がある

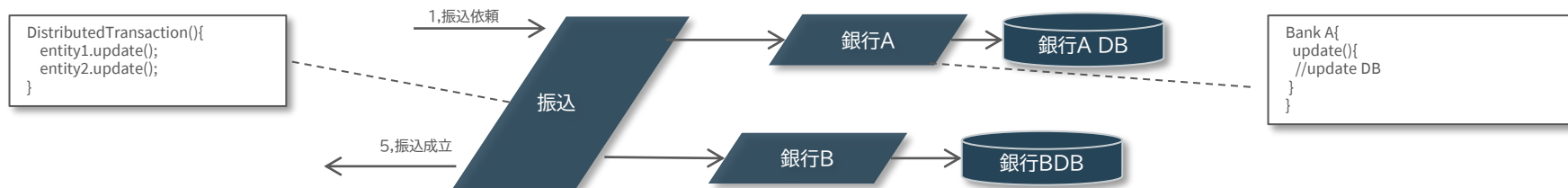
Saga Patternの適用を推奨

## Sagaパターン

- 各DBへのローカルトランザクションをつなげてデータを更新
- ローカルトランザクションが失敗した場合、サービスに実装した補償コードを呼び出して、実行済み更新を取り消す



アプリの業務コードへ不整合防止用コードを組み込むと、  
補償トランザクションコードが業務コード/ビジネスルールを汚染する



## リソース間不整合が発生する原因は三つ

### 分散リソースの不整合

#### 業務エラー

例:

- 上限以上の金額を引き落とした
- 残高不足になった

#### 更新中のシステム故障

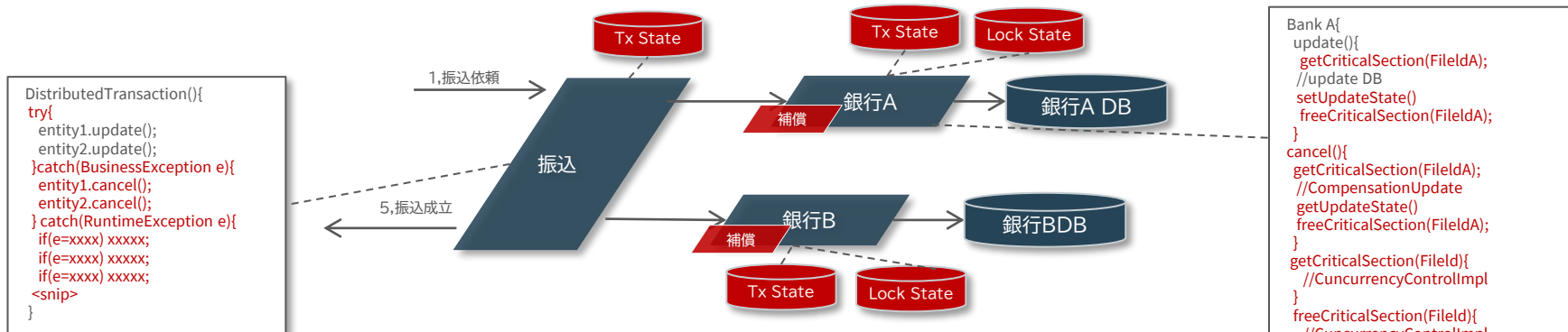
例:

トランザクション実行中にプロセスがダウンし、トランザクション状態が消失してしまった。

#### 同一リソースへの並列更新

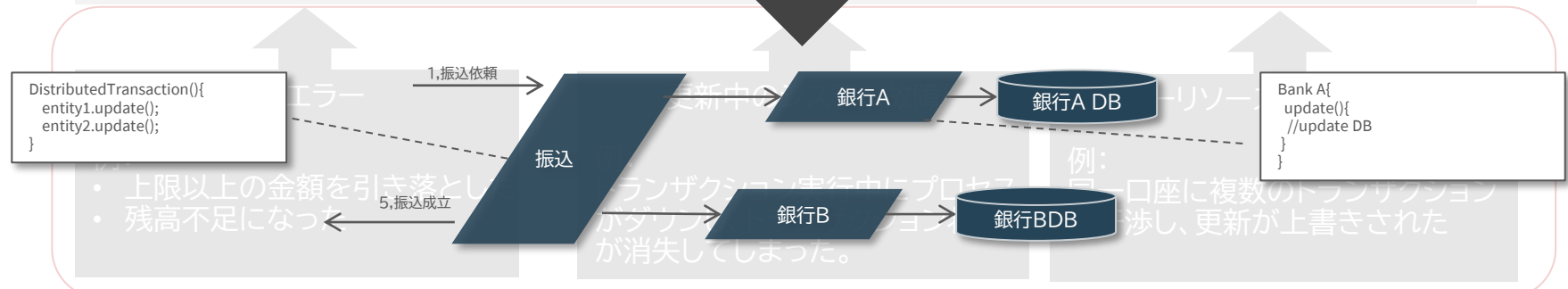
例:

同一口座に複数のトランザクションが干渉し、更新が上書きされた



リソース間不整合が発生する原因は三つ

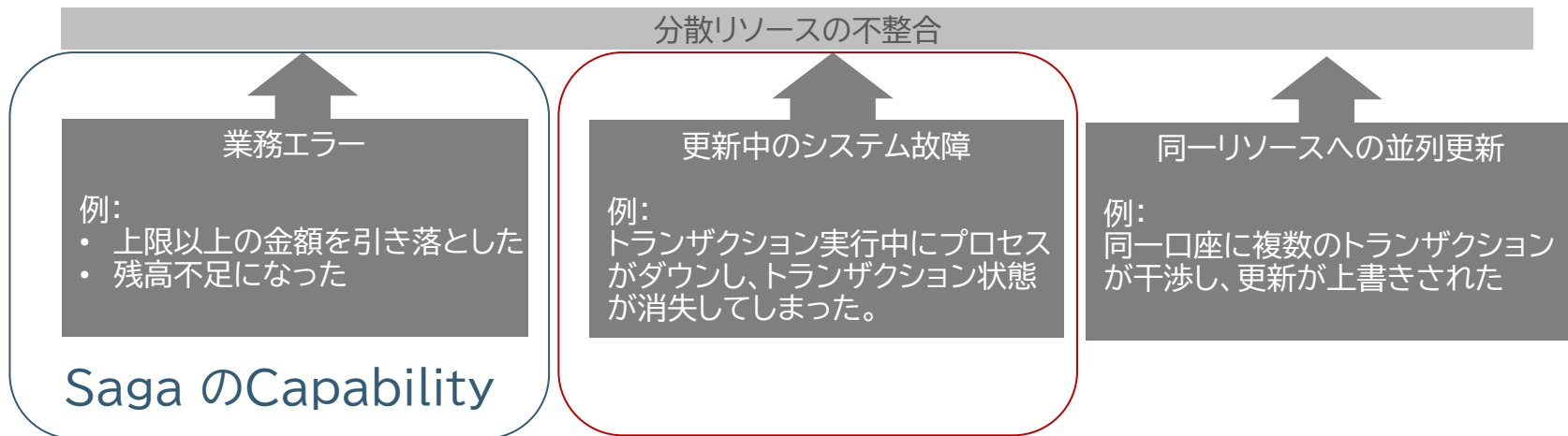
分散リソースの不整合



リソース間不整合が発生する原因は

「業務エラー」「同一リソースへの並列更新」「更新中のシステム故障」

- 「同一リソースへの並列更新」による不整合は、Sagaでは救いきれない
- 「更新中のノード故障」による不整合も、複雑ケースではSagaのみで防ぎきれない



## 課題

信頼性の高いインフラストラクチャで構築していたシステムはクラウドで同等の信頼性を確保することができるのだろうか？

### 課題1

モダナイズ先  
Cloud Nativeにおける  
Transaction Processingの  
課題

### 課題2

モダナイズ先  
インフラストラクチャの  
可用性の問題

### 課題3

レガシー/モダナイ間の技術差異

- 使用プログラミング言語の差
- DBアーキテクチャの差





- 利用者がシステムを利用できる度合い。Availabilityの日本語訳。
- 信頼性指標RASISにおいて、可用性は稼働率で計測する。

$$\text{可用性} = \text{稼働率} = \frac{\text{稼働時間}}{\text{稼働時間} + \text{停止時間}}$$

稼働時間: MTBF, Mean Time Between Failure ,平均故障間隔

停止時間: MTTR, Mean Time To Repair ,平均修復時間

時間的稼働率で考える場合、以下のアプローチとなる

1. 稼働時間を上げる 
2. 停止時間を下げる 

$$\text{可用性} = \text{稼働率} \uparrow = \frac{\text{稼働時間} \uparrow}{\text{稼働時間} + \text{停止時間} \downarrow}$$



可用性を上げる = 稼働率を上げる

## 1. 稼働時間を上げる

- バグを失くす。
- **単一障害点を避ける。冗長性を高める。**
- **停止せずに変更できるようにする。**

- サーキットブレイカー
- ローリングアップデート
- ブルーグリーンデプロイメント
- カナリアリリース

寄与

## 2. 停止時間を下げる

- 停止を未然に防ぐ。
  - **停止を監視する。**
  - **停止の予兆を検知し、切り替える**
- 停止したとき、迅速に復旧する。
  - **原因を迅速に特定する。**
  - **迅速に対策する。**

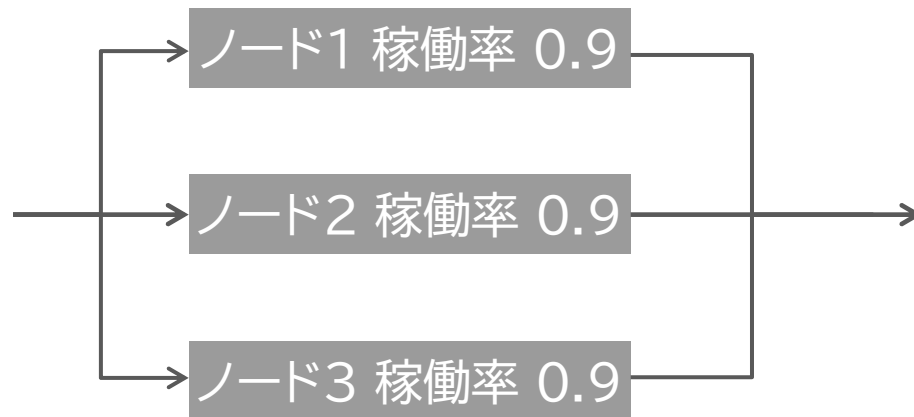
- メトリクス監視
- トレース
- 障害自動復旧
- 障害運用自動化
- Primary-backup

寄与

ノードの並列性を高める。

->システム全体の稼働率 = 1 - 全ノードが同時に停止する確率

->全ノードが同時に停止する確率 = (1 - ノード1稼働率) × (1 - ノード2稼働率) ...



上記並列システムの稼働率 =  $1 - (1 - 0.9)^3 = 0.999$

アプリケーションは、「状態を持たないステートレスアプリケーション」と、  
「状態を持つステートフルアプリケーション」に大別できる。

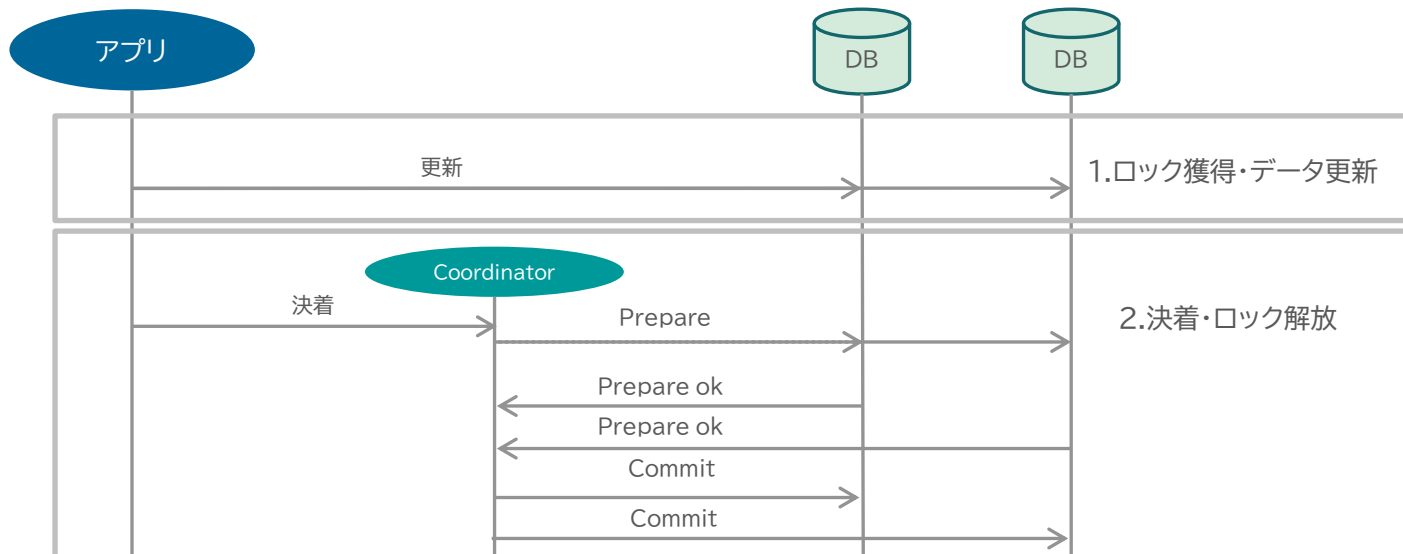
ステートフルアプリケーションは可用性を高めにくい。

- ステートレスアプリケーションは、単純な冗長化で稼働率が向上
- ステートフルアプリケーションは、単純に冗長化してしまうと、並列ノードで状態が揃わずノードによって挙動が変わってしまう
- ステートフルアプリケーション例: HTTP セッション、Transaction Processing、等々

# 2Phase Commitによるトランザクション制御

Microserviceではアンチパターンとされている2Phase Commitには以下2つのメリットがあり。

- ◎ 2Phase Lock(更新～状態確定(commit or rollback)の間を排他区間の設定)搭載。コンカレンシーによる不整合防止。
- ◎ JTA/@Transactionalのように、業務アプリに対するTransaction制御機能の露出を最低一行程度と極めて少なくできる。疎結合。

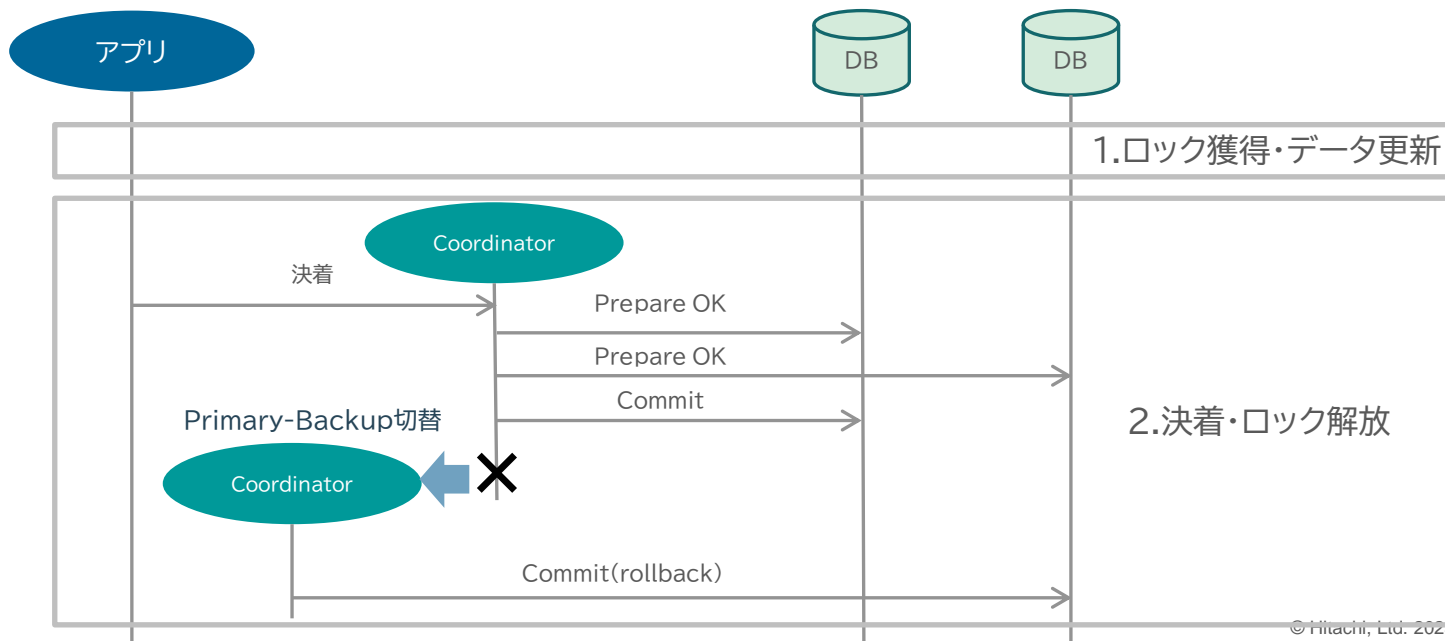


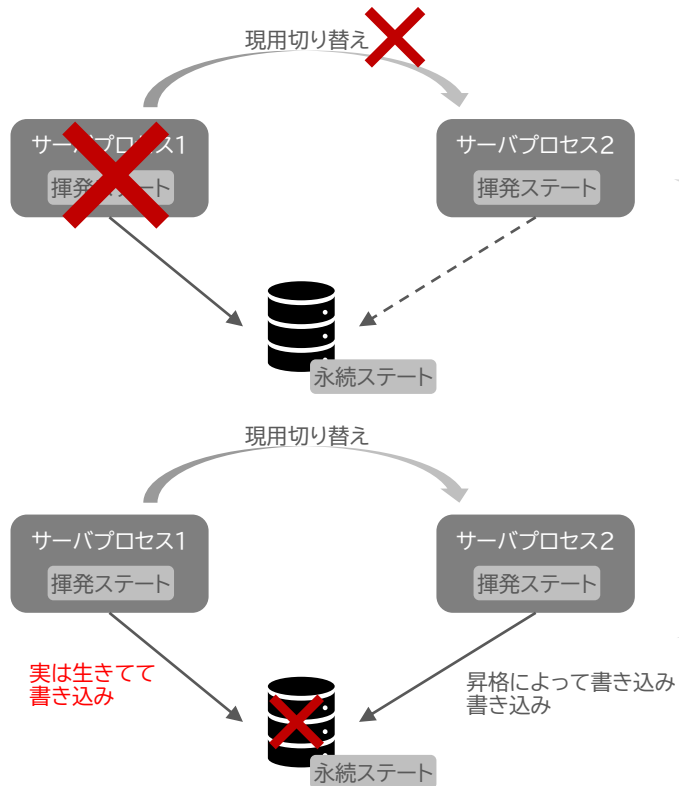
# ヒューリスティック対策の系切り替え (Primary-Backup)

Transaction Manager/Coordinatorの単一障害を防ぐために、トランザクションログをストレージに永続化し、Primary-Backupによる系切り替えを行う運用が一般的。

ただし、「信頼性の低いインフラストラクチャ(後述)」でPrimary-Backupすると、系切り替えに想定より時間がかかる場合がある。

結果、ロック解除に時間がかかったり、最悪ヒューリスティックになり、可用性低下の原因となり得る。





バックアッププロセスの昇格失敗例1:

- 現用系の故障通知が遅延し、待機に切り替変わらない例)

[平成24年 東京証券取引所 株式売買システム障害](#)

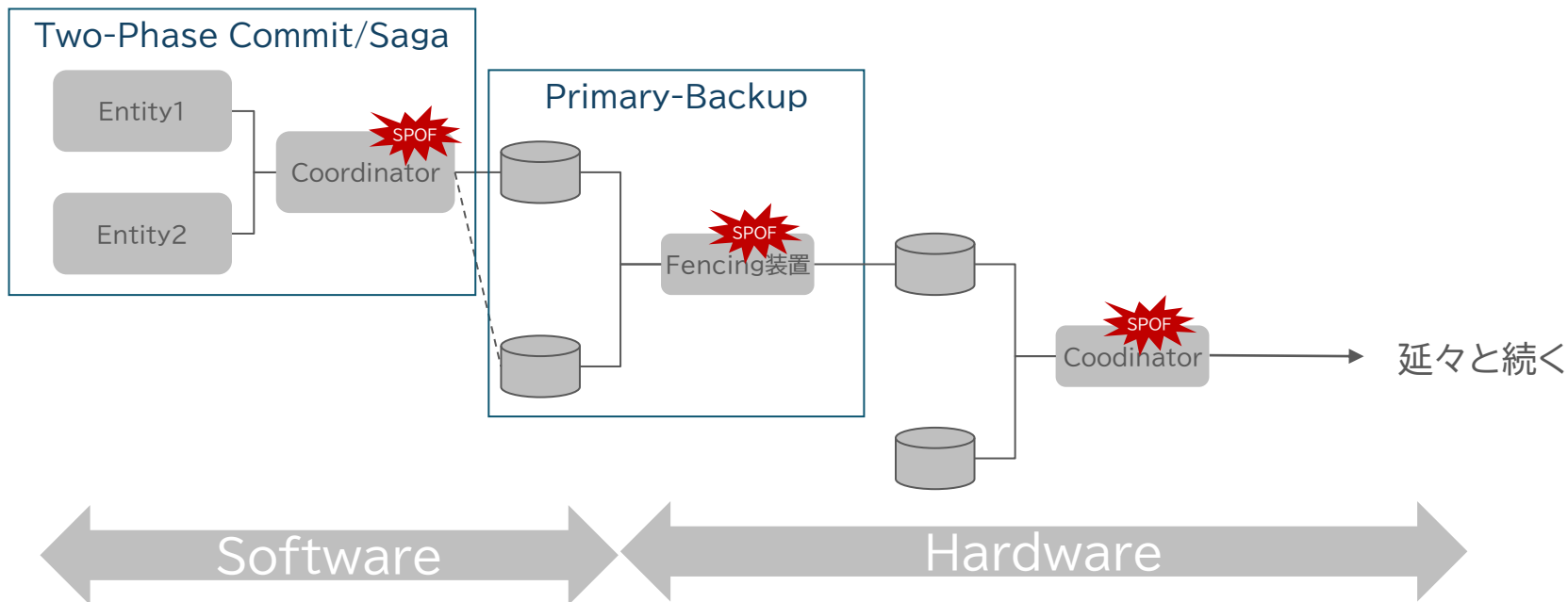
バックアッププロセスの昇格失敗例2:

1. 現用系の故障誤検知によって、待機に切り替え
2. 現用系が実は生きていて共用ストレージに書き込み
3. 待機系も共用ストレージに書き込むため競合。データ破壊発生

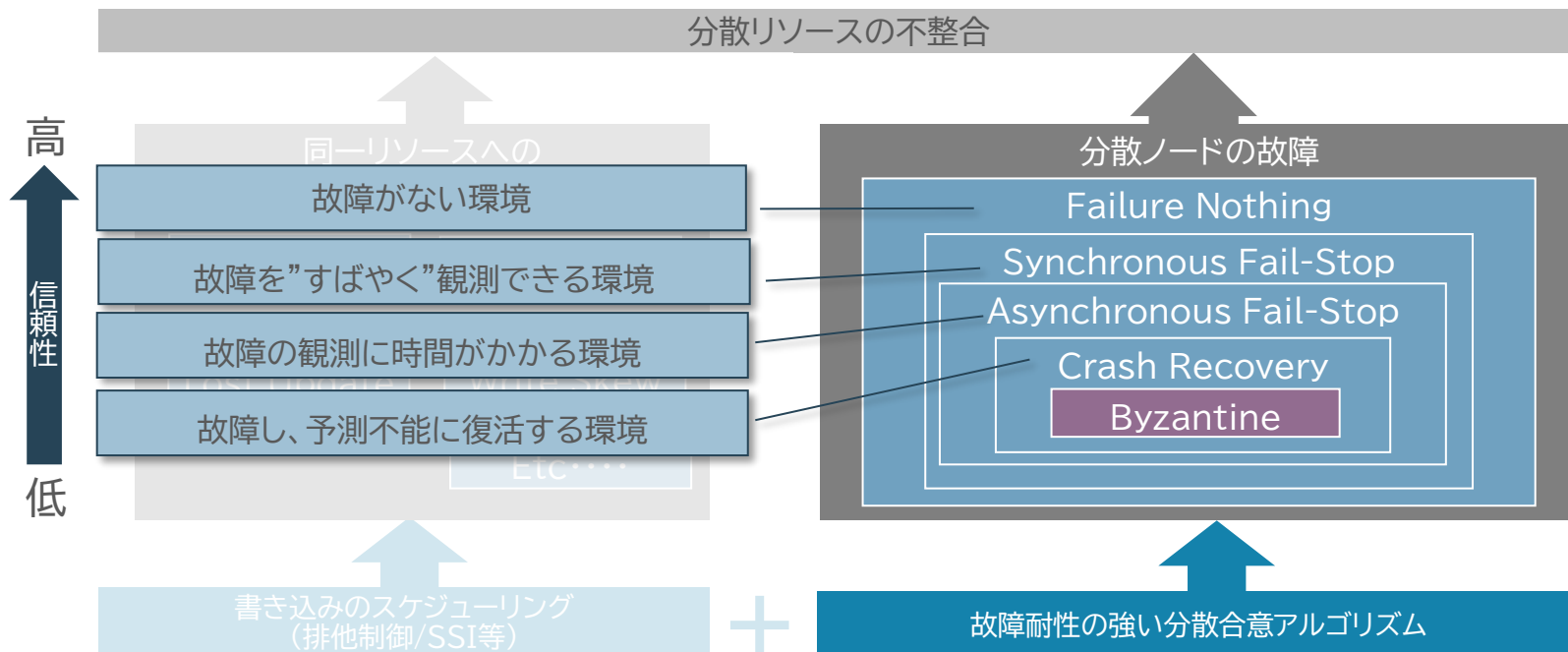
Primary-Backupとは、故障の通知が即座に正しく系に伝達されることを前提とした形態



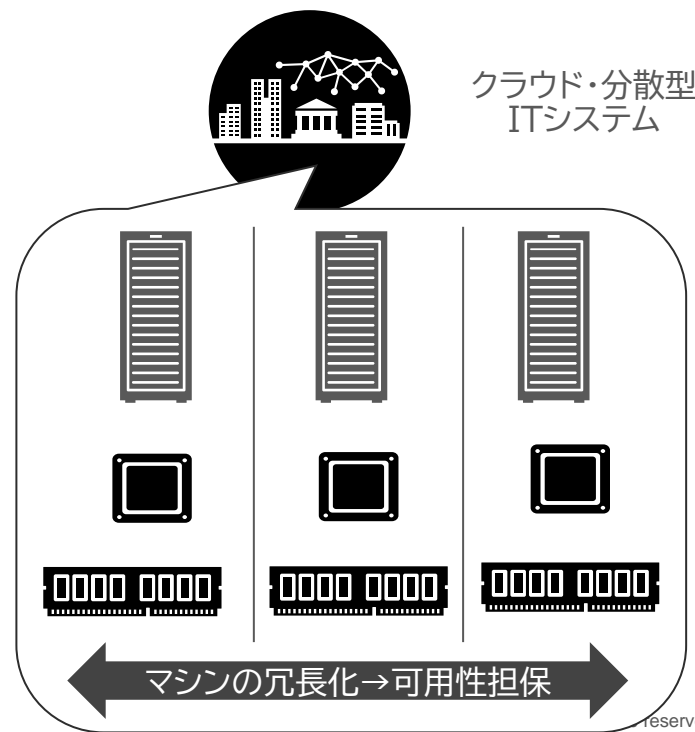
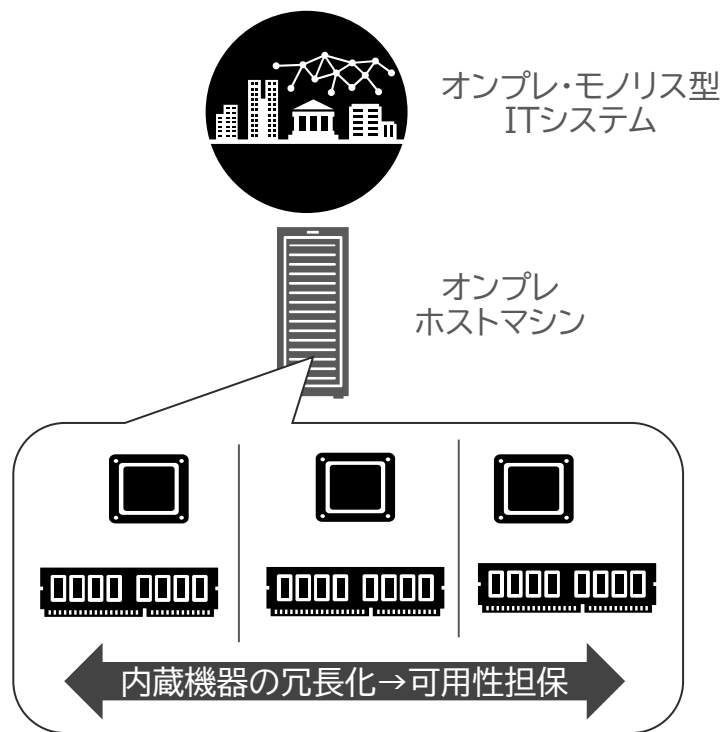
- ◎ 単一障害点を防ぐ仕組み自体が単一障害点となる
- ◎ 単一障害点を防ぐ仕組みがハードウェアへの依存性を高める



- ・ ノードが壊れる状況の対処の厳しさを段階的に切り分けたモデル
- ・ 信頼性の高い環境で動く合意プロトコルは、信頼性が低い環境で動作するとは限らない

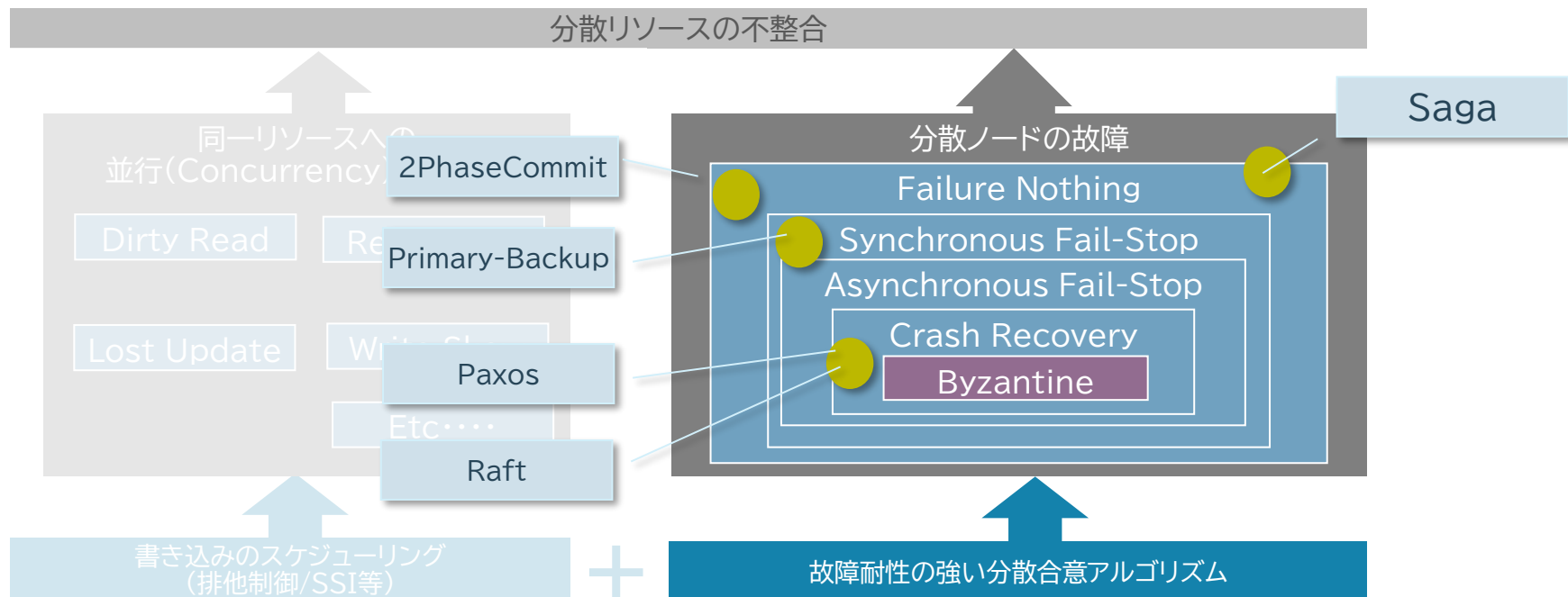


- ◎ オンプレミスホスト:マシン筐体内の部品を冗長化して可用性を担保
- ◎ クラウド:マシン自体を冗長化して可用性を担保



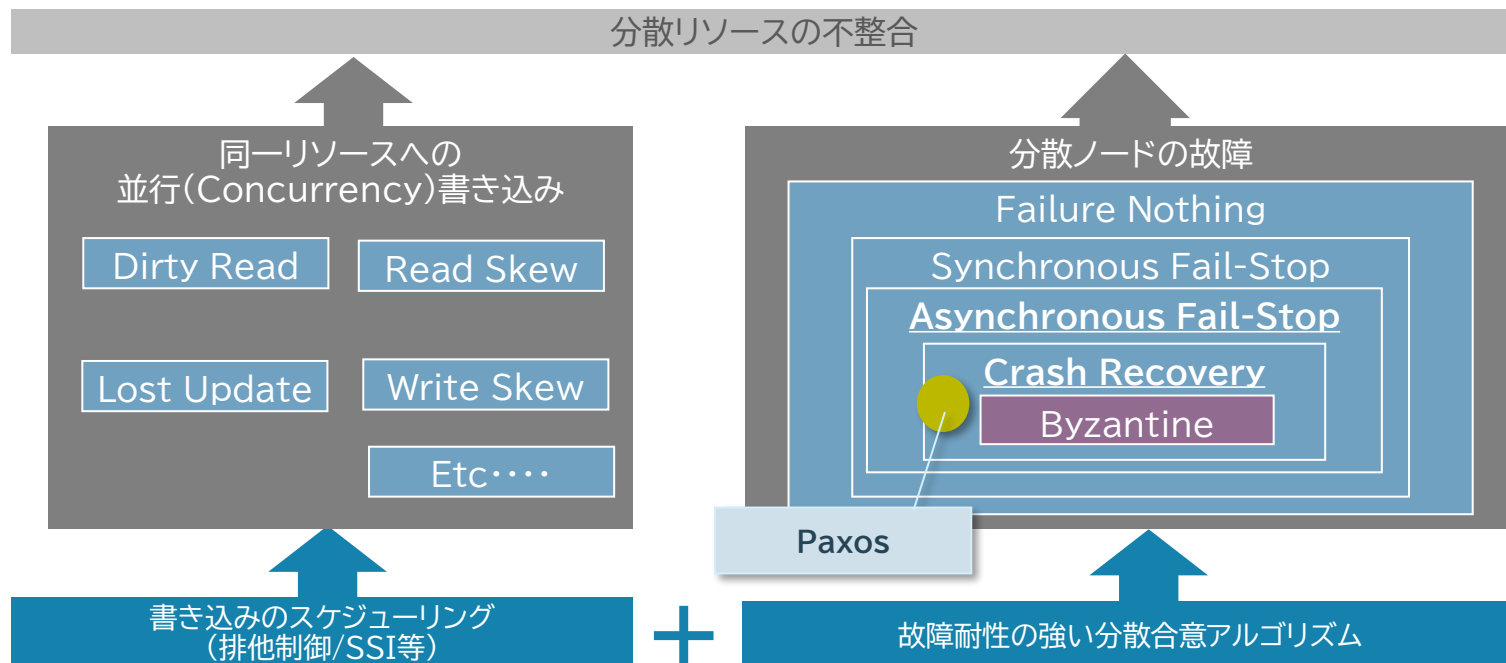
- Saga/2Phase Commit は「故障がない環境」が前提で動作可能
- Primary-Backupは「 Synchronous Fail-Stop」で有効な分散合意アルゴリズム

Saga/2Phase Commit/Primary-Backupの組み合わせは、「Asynchronous Fail-Stop」で動作しない



## Asynchronous Fail-Stop/Crash-Recoveryと同程度の信頼性になることも視野に入れるべき

- オンプレミス環境においても、Primary-backup昇格失敗事例が現在でも起きている
- クラウド環境において、システムのレジリエンシーを高めるために、システムを分散させはじめると通信の遅延が発生し始める。(例:リージョンを跨ったDisaster Recovery構成等)

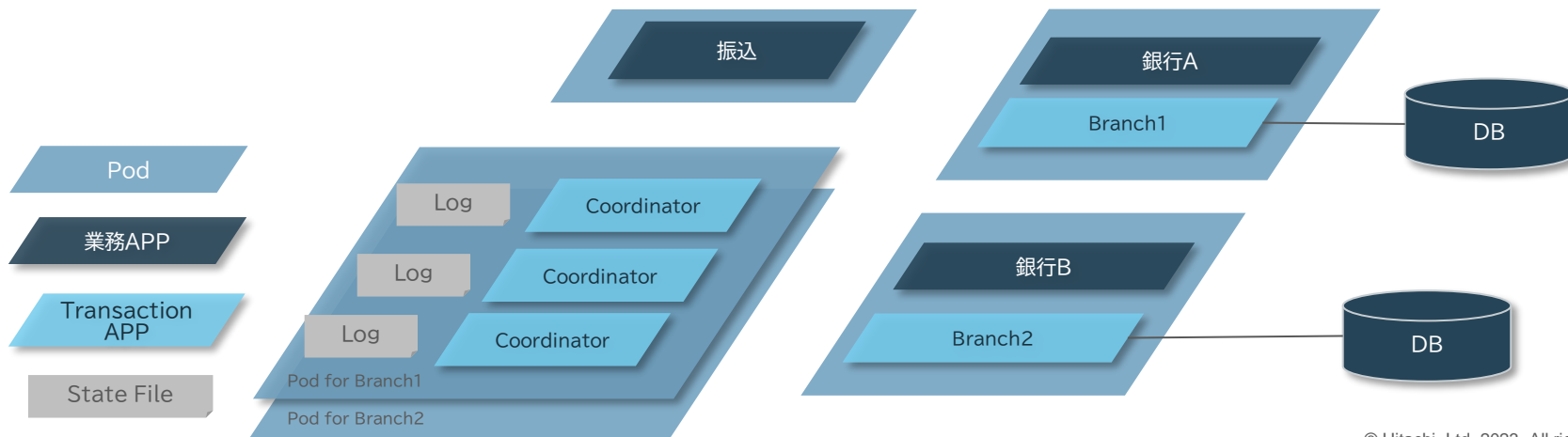


Microservices Engineer のトランザクション課題:

1. 分散トランザクションを組むとアプリケーションが複雑になる

Global Transaction Managerの課題:

1. 技術スタックがJava EEやSpringのようなTransaction Monitorを具備するものに固定される
2. CAP定理より、分散システムではConsistencyはある程度諦める必要がある
3. DBがXAに準拠してる必要があり、NoSQL等のモダンなDBを選べない



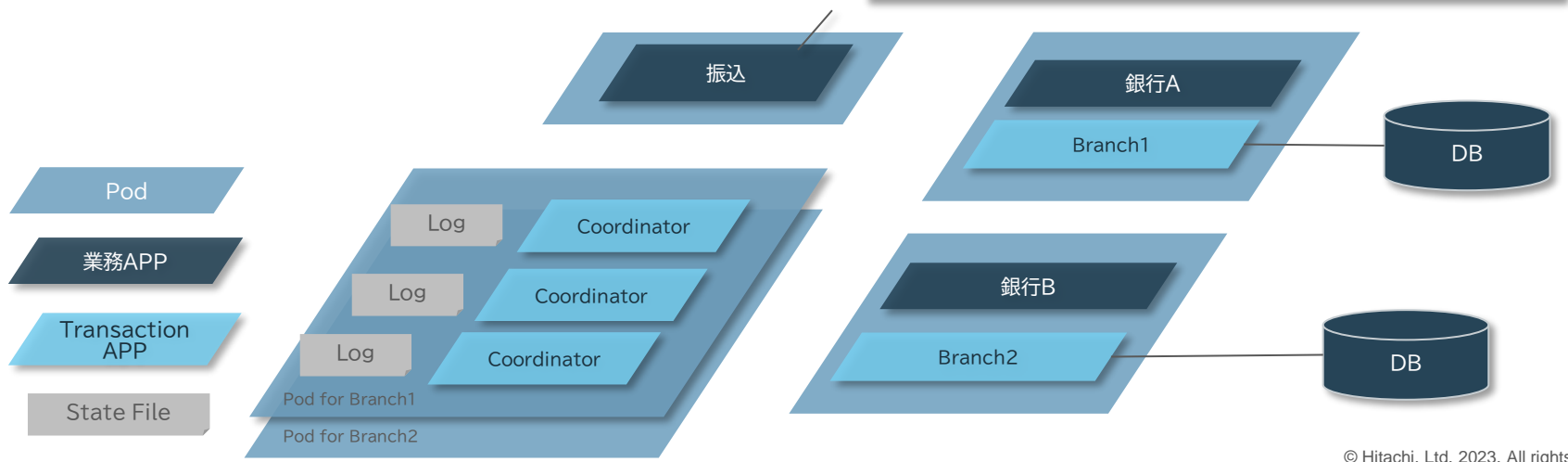
Microservices Engineer のトランザクション課題:

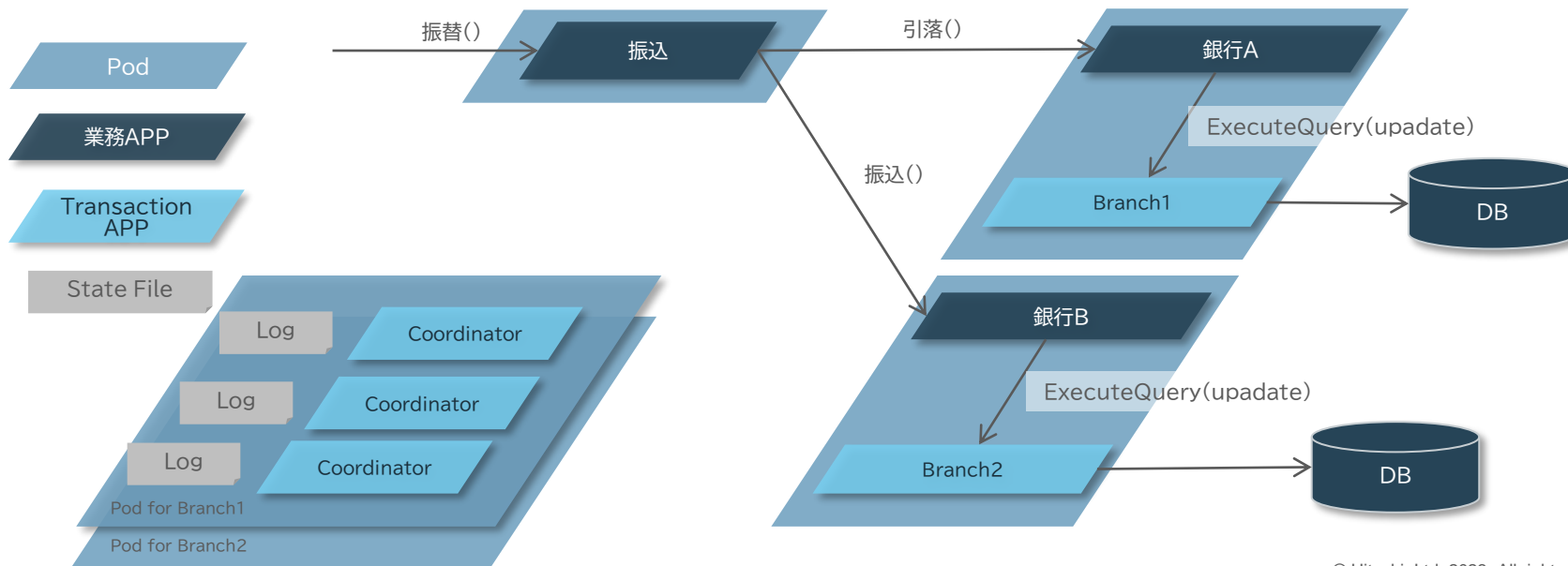
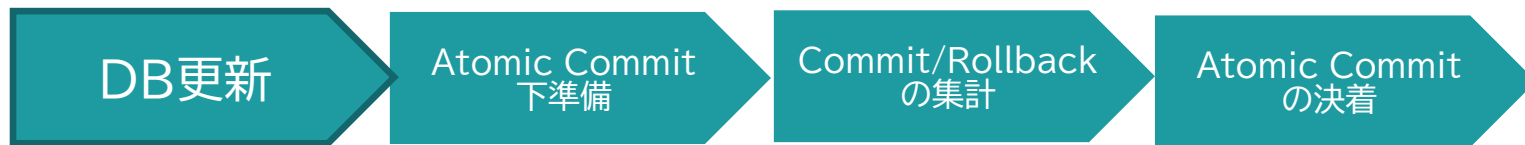
1. 分散トランザクションを組むとアプリケーションが複雑になる→@Transactionalレベルでシンプルに記載

Global Transaction Managerの課題:

1. 技術スタックがJava EEやSpringのようなTransaction Monitor
2. CAP定理より、分散システムではConsistencyはある程度諦める必
3. DBがXAに準拠してる必要があり、NoSQL等のモダンなDBを選べ

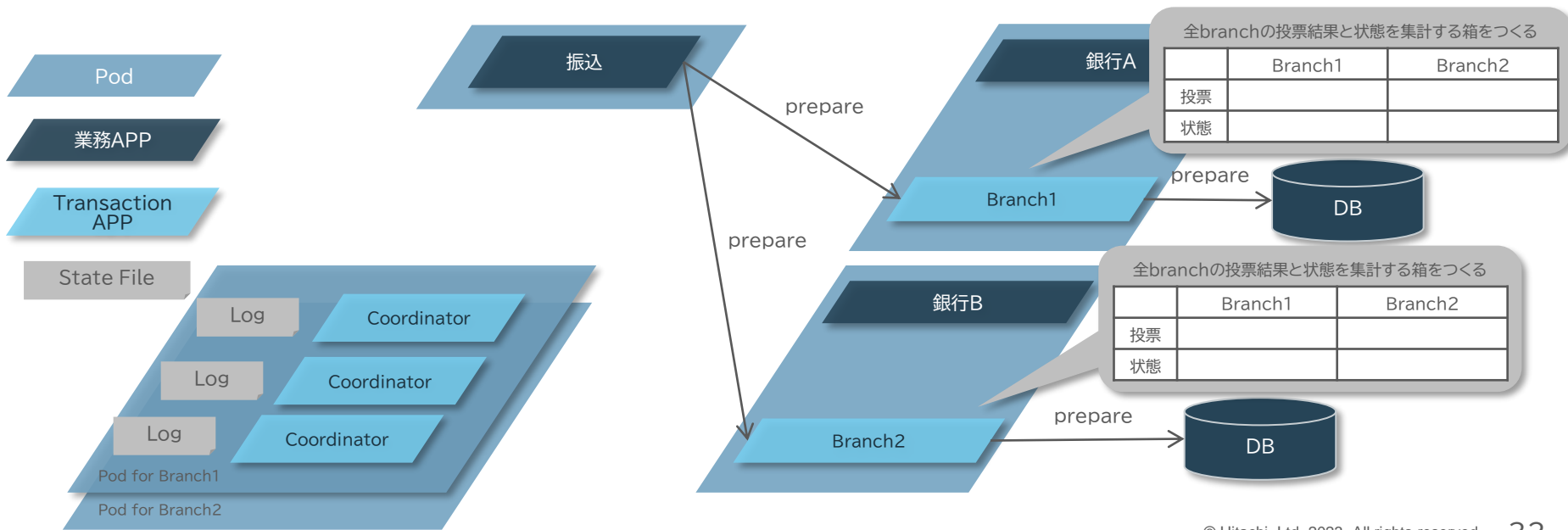
```
@Transactional
public String TransferMoney(int mount){
    Bank1.withdraw(mount);
    Bank2.deposit(mount);
}
```



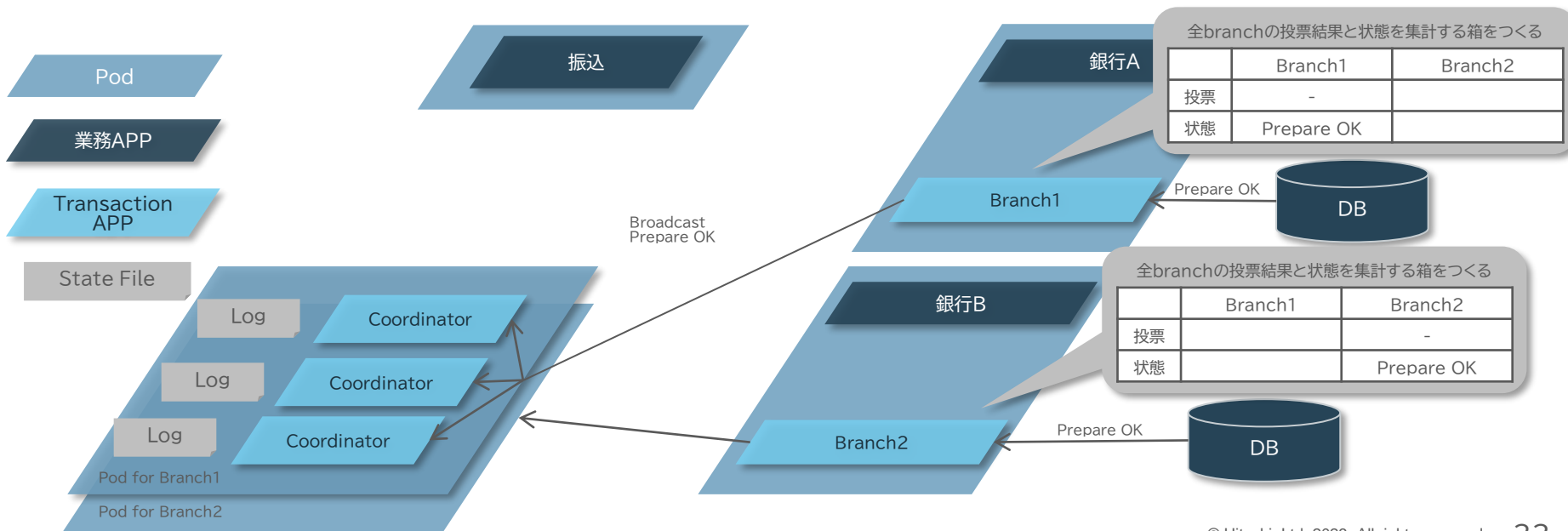
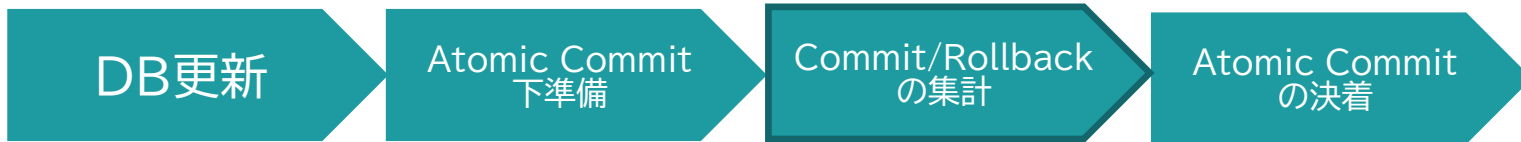


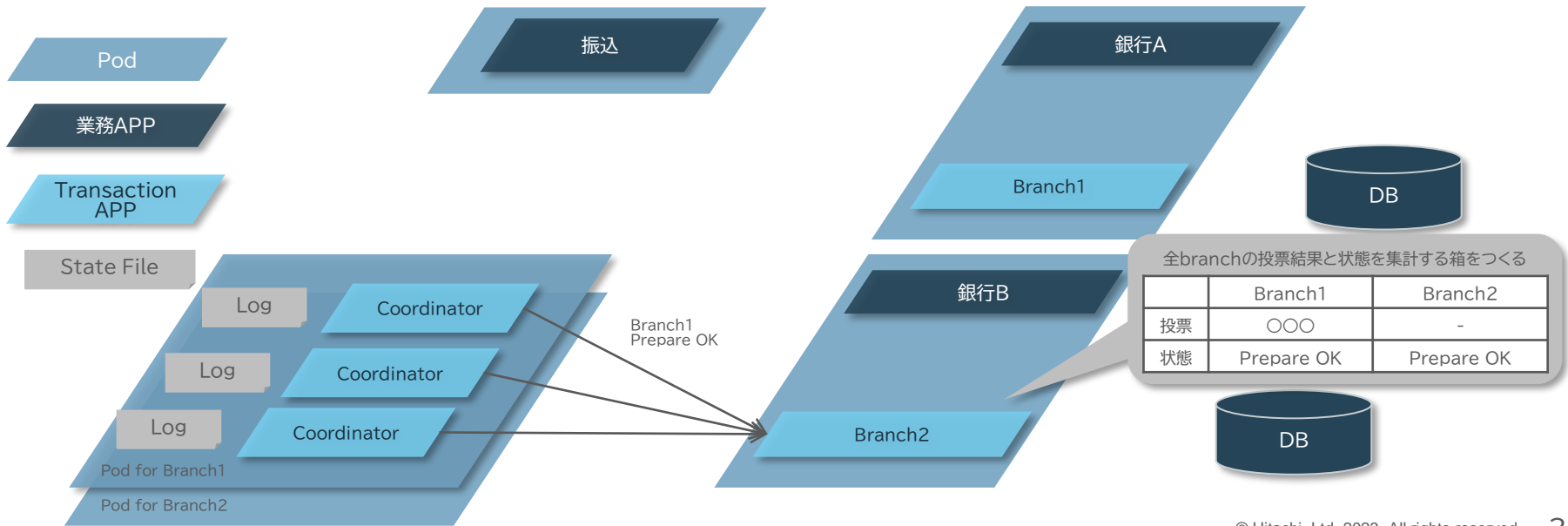


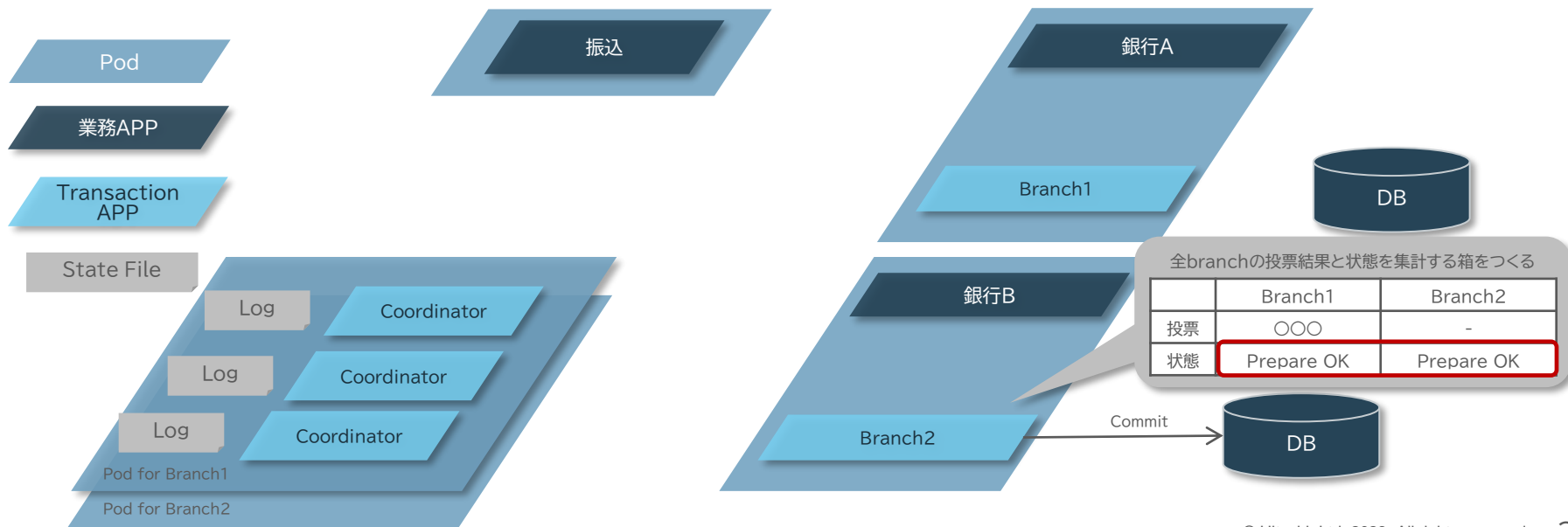
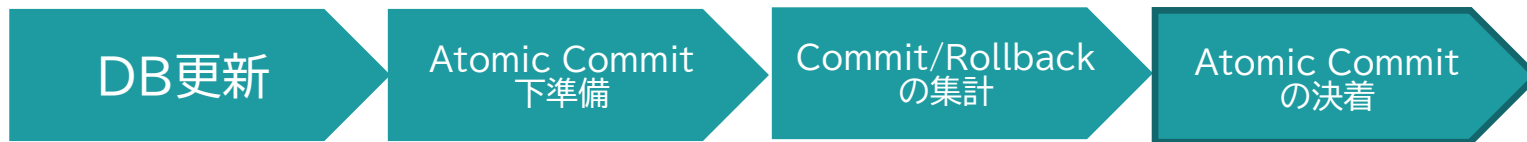
# Paxos Commit におけるトランザクション決着



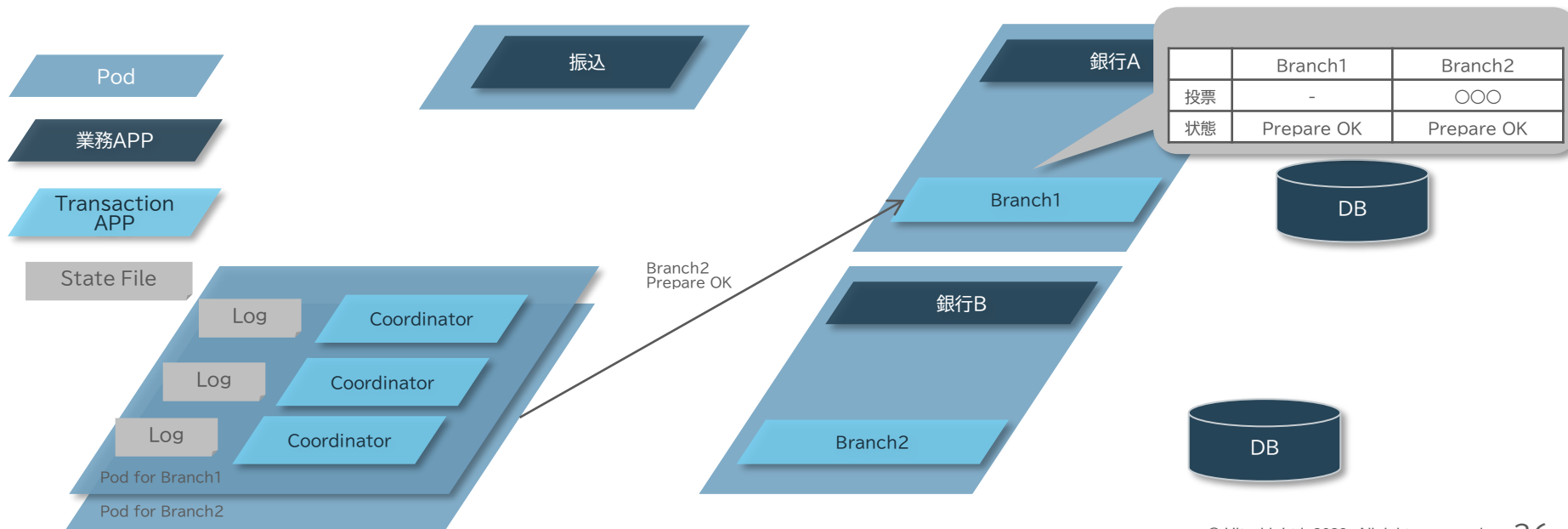
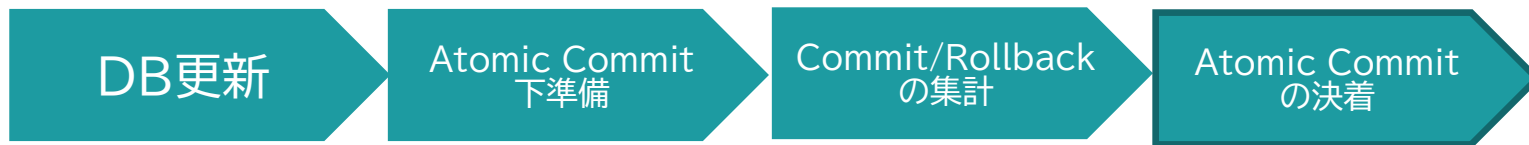
# Paxos Commit におけるトランザクション決着



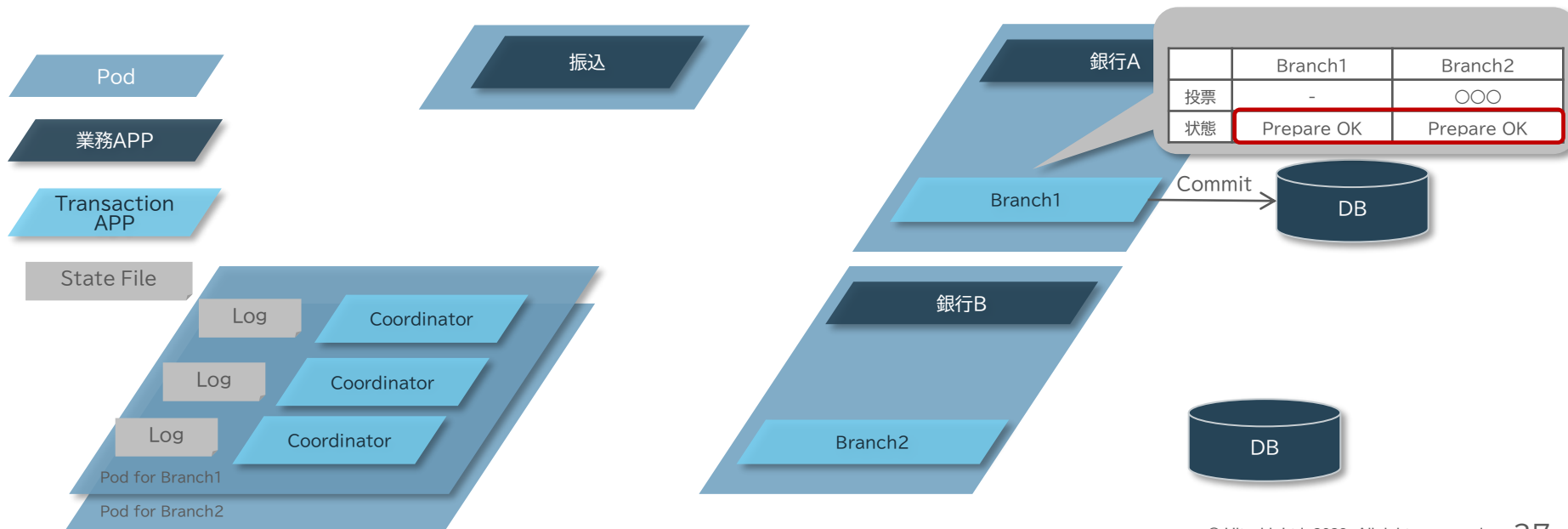
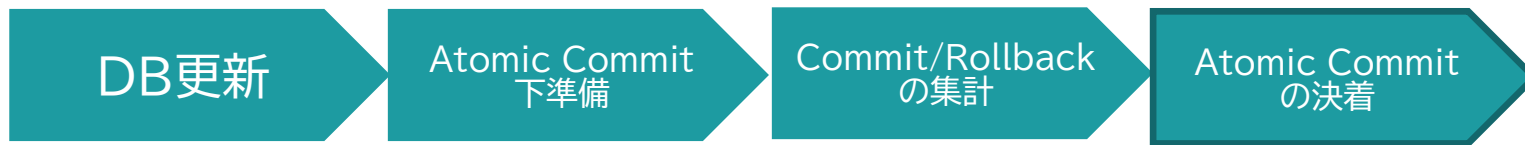




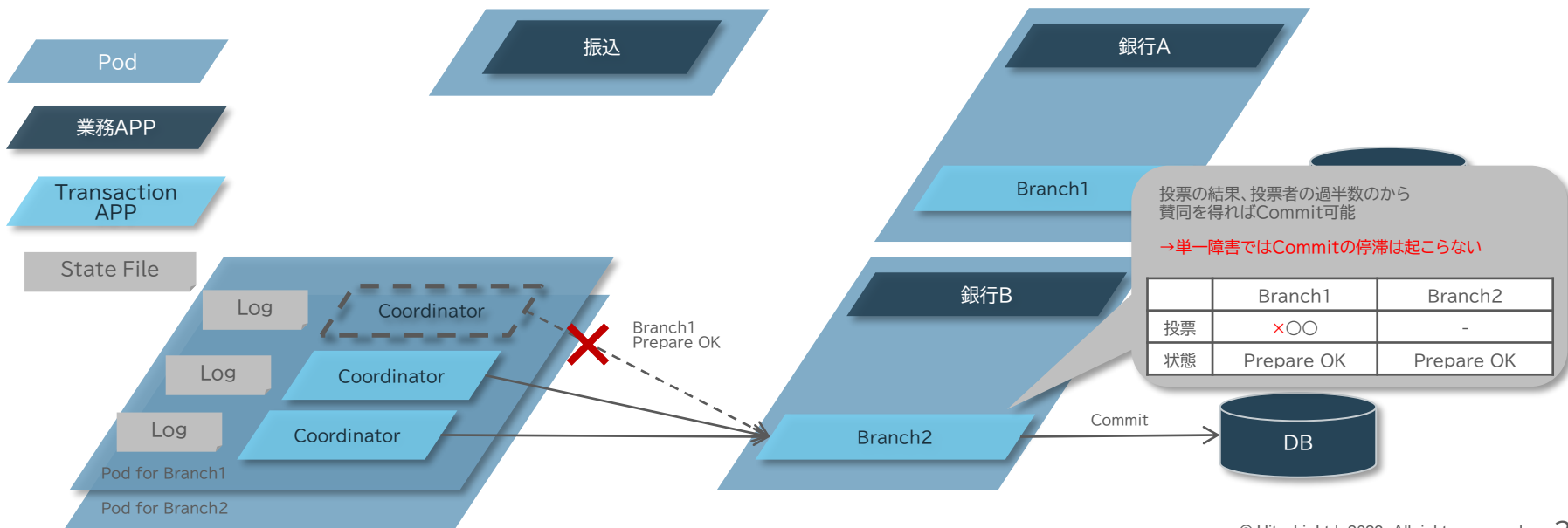
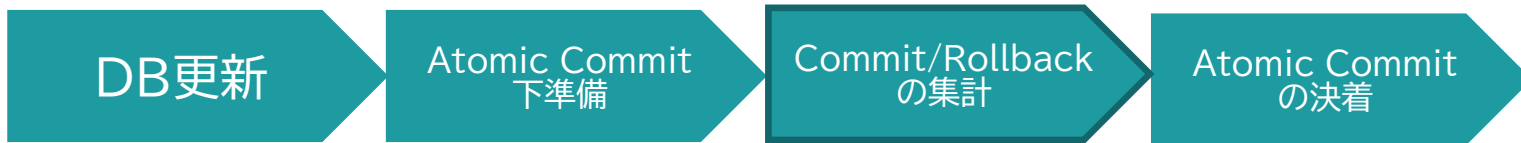
# Paxos Commit におけるトランザクション決着



# Paxos Commit におけるトランザクション決着



# Paxos Commit の単一障害点抑止



## アプローチ

- 言語体系の異なるプログラムの移行は大変
- Microservicesの作法に則り、COBOLプログラムをなるべくそのまま利用する形でMicroserviceを作成する方式を検討中

モダナイズ先  
Cloud Nativeにおける  
Transaction Processingの  
課題

モダナイズ先  
インフラストラクチャの  
可用性の問題

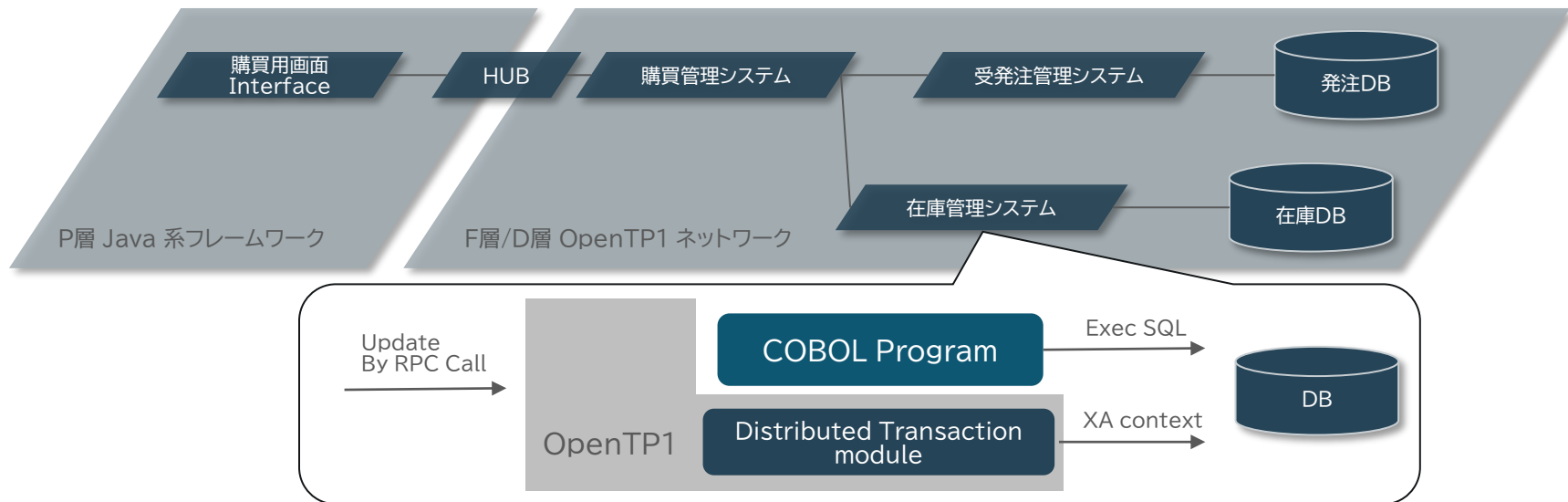
## 課題3

- レガシー/モダナイ間の技術差異
- 使用プログラミング言語の差
  - DBアーキテクチャの差

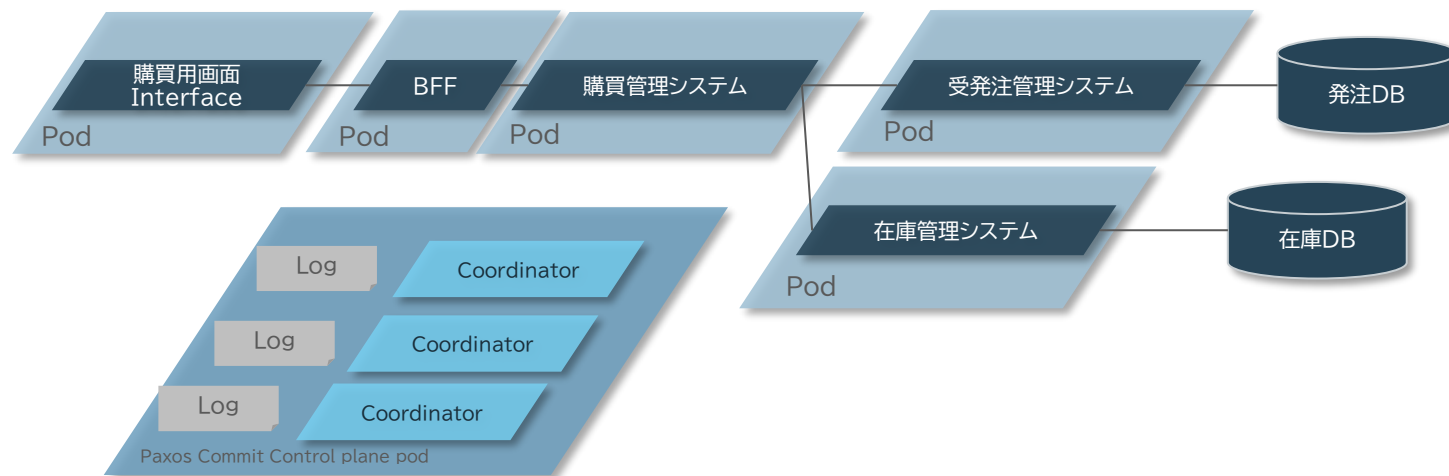


## 購買管理システム

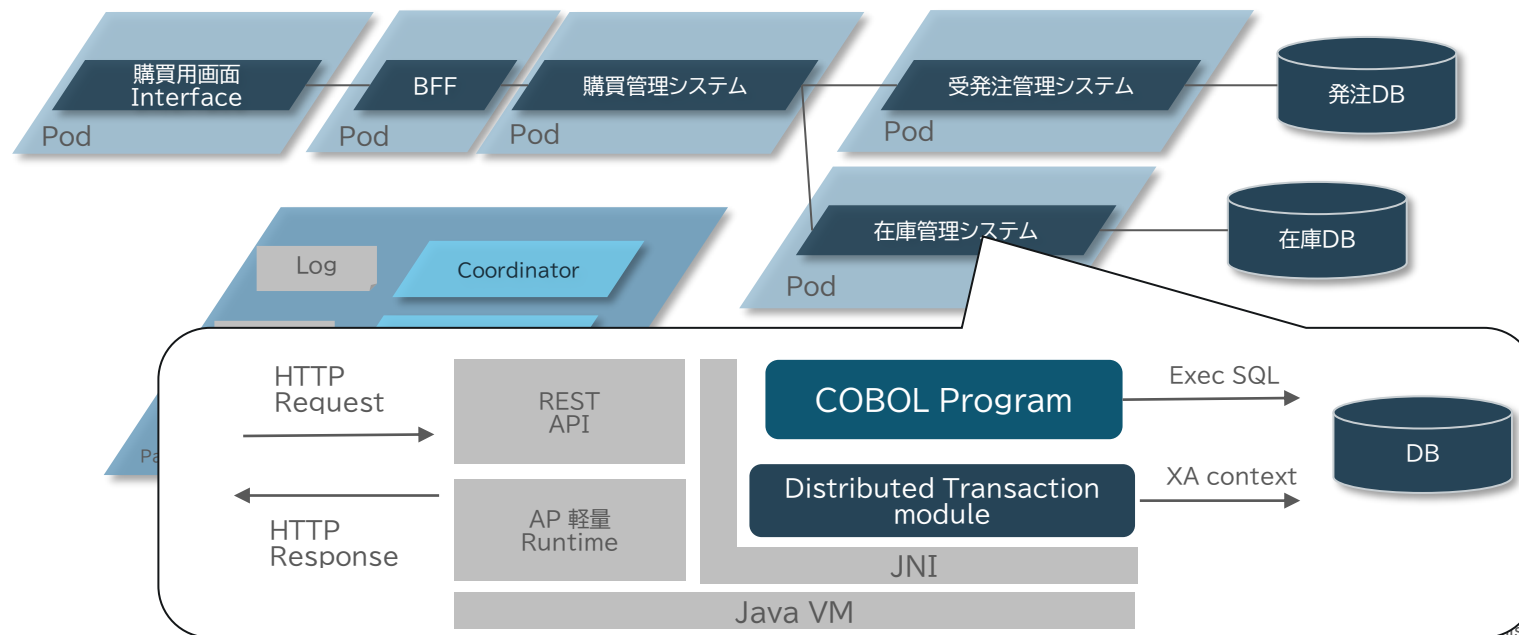
- ◎ 受注業務と在庫引き当て業務の間で原子性が必要
- ◎ 在庫がないのに受注することを防ぐため



1. 業務の責務境界を単位にMicroservices分割
2. それぞれを Kubernetes Pod に割り当て
3. OpenTP1でマネージしていた分散トランザクションはControl Plane に分離



1. OpenTP1で動いていたCOBOLはJNIを通してJava Runtimeに移植
2. OpenTP1で使用していた分散トランザクション用部品もJNI経由で実行するように改修



今後も日立はリビルドモダナイゼーションの方向性を提案していきます

モダナイズ先  
Cloud Nativeにおける  
Transaction Processingの  
課題

トランザクション制御の複雑さ  
に対するソリューション

モダナイズ先  
インフラストラクチャの  
可用性の問題

ステートフルアプリケーションの  
可用性担保のソリューション

レガシー/モダナイ間の技術差異  
・ 使用プログラミング言語の差

ランタイム環境差異を  
吸収するソリューション

Microservices Transaction & Paxos Commit

## 本資料についてのお問い合わせ

- 株式会社 日立製作所 デジタルプラットフォーム事業部

**COBOL拡販担当 E-mail: [COBOL2002@itg.hitachi.co.jp](mailto:COBOL2002@itg.hitachi.co.jp)**

※お問い合わせいただく前に、「個人情報保護に関して(\*)」をお読みいただき、記載されている内容に関してご同意いただく必要があります。  
ご同意いただけない場合には、お問い合わせに回答できない場合があります。お問い合わせへの個人情報のご提供は、ご本人さまの任意です。  
ご提供されない場合は、お問い合わせに回答できない場合があります。

個人情報保護に関して(\*)をよくお読みいただき、ご同意いただける場合のみ、上記のアドレスに送付ください。  
(\*)「個人情報保護に関して」:<https://www.hitachi.co.jp/utility/privacy/index.html>

## 関連するURL

- COBOL2002 <https://www.hitachi.co.jp/soft/cobol/>
- ITモダナイゼーション ソリューション <https://www.hitachi.co.jp/soft/modernization/>
- ミドルウェア移行支援 ソリューション <https://www.hitachi.co.jp/soft/legacy/>

A woman with her back to the camera, wearing a bright yellow jacket, stands on a grassy hill. In the background, there are several white wind turbines on a green slope. To the right, a dense city skyline with various skyscrapers is visible under a clear blue sky. The entire scene is overlaid with a complex network of white lines and glowing blue nodes, suggesting a digital or social network. The text 'Hitachi Social Innovation is POWERING GOOD' is centered in the upper half of the image.

Hitachi Social Innovation is  
**POWERING GOOD**